

16

LA CHINCHINETTE

EFFECTIF	AGE	MATÉRIEL

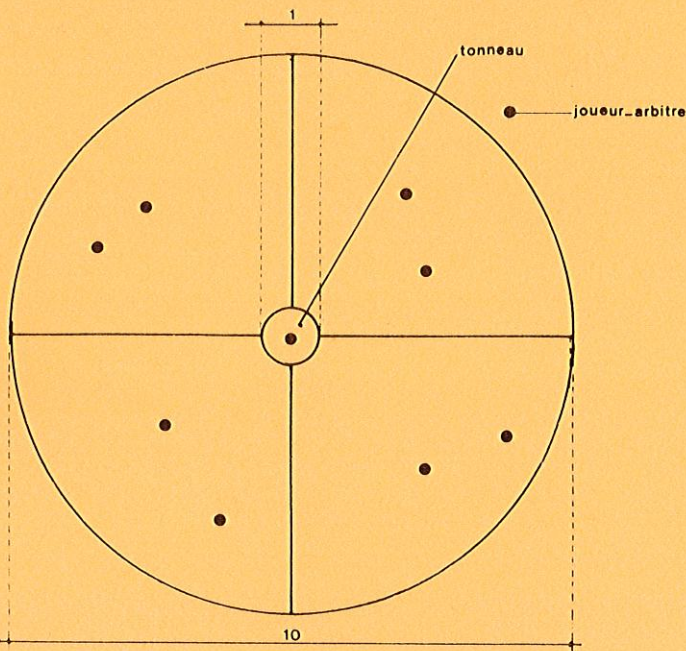
INTERET

- Maîtrise du corps : coordination dynamique générale.
- Structuration espace-temps : appréciation des trajectoires, de la vitesse ou de la force des tirs.
- Maîtrise de la passe : blocages, réceptions, tirs.
- Organisation de l'équipe.

Le joueur, dans son camp, n'étant pas en opposition directe avec un adversaire, peut améliorer sa technique individuelle beaucoup plus facilement qu'en jouant au football par exemple.

Terrain :

- 4 équipes sont dans les 4 camps. La cinquième se divise en deux :
- un joueur au centre (« le tonneau ») fait les engagements
 - un joueur à l'extérieur compte les points.



BUT :

Faire commettre des fautes aux joueurs de l'équipe adverse, soit en envoyant la balle hors de leur portée, soit en les mettant dans l'impossibilité de renvoyer correctement le ballon.

DEROULEMENT :

A l'engagement les quatre équipes sont à l'extérieur du cercle. « Le tonneau » lance le ballon vers l'une de ces équipes. La balle doit rebondir au sol avant d'être renvoyée par l'un des deux joueurs de l'équipe. Ce joueur peut refuser deux fois de suite l'engagement s'il juge que la balle a été mal lancée.

Le joueur qui a reçu la balle l'envoie vers un autre camp, de telle façon qu'elle rebondisse dans le cercle et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une faute soit commise.

Dès qu'une faute est commise, l'engagement est fait par le tonneau sur l'équipe qui vient de commettre cette faute.

Règles :

- les joueurs peuvent renvoyer le ballon avec toutes les parties de leur corps sauf les bras et les mains
- la balle ne peut faire qu'un seul rebond dans le camp avant d'être renvoyée (mais on peut la renvoyer avant qu'elle ne touche le sol)
- les joueurs d'une même équipe peuvent se faire des passes, à condition que la balle ne touche pas le sol.

Fautes : une équipe est pénalisée d'un point si :

- elle ne parvient pas à renvoyer une balle qui a touché dans son camp (sauf si cette balle est reprise par une autre équipe avant le deuxième rebond)
- elle laisse le ballon rebondir deux fois ou plus
- elle envoie le ballon à l'extérieur du cercle
- un joueur touche le ballon avec les mains ou les bras
- un joueur touche la balle deux fois de suite.

l'équipe qui a cinq pénalités est remplacée par la cinquième équipe (tonneau + arbitre).

On recommence alors le décompte des points. On peut aussi continuer à partir des pénalités acquises.

VARIANTES

1) Modification de certaines règles :

- le tonneau peut participer au jeu, sans sortir de son cercle
- on peut modifier le nombre de joueurs dans chaque camp (en modifiant les dimensions du terrain en conséquence)
- avec 9 joueurs (4 équipes plus un joueur) on ne compte pas les points : le joueur qui fait une faute prend la place du tonneau
- avec les joueurs entraînés on peut permettre de toucher la balle plusieurs fois, sans qu'elle rebondisse au sol.

2) Tennis ballon

Se joue sur un terrain de tennis ou de volley (le bas du filet étant alors à hauteur du sol)

Le jeu consiste à se renvoyer la balle d'un camp à l'autre par dessus le filet. La balle ne peut rebondir qu'une seule fois dans le camp avant d'être renvoyée. Comme au volley, chaque équipe a droit à trois frappes de balle avant de la renvoyer. Interdiction de toucher la balle de la main ou des bras.