

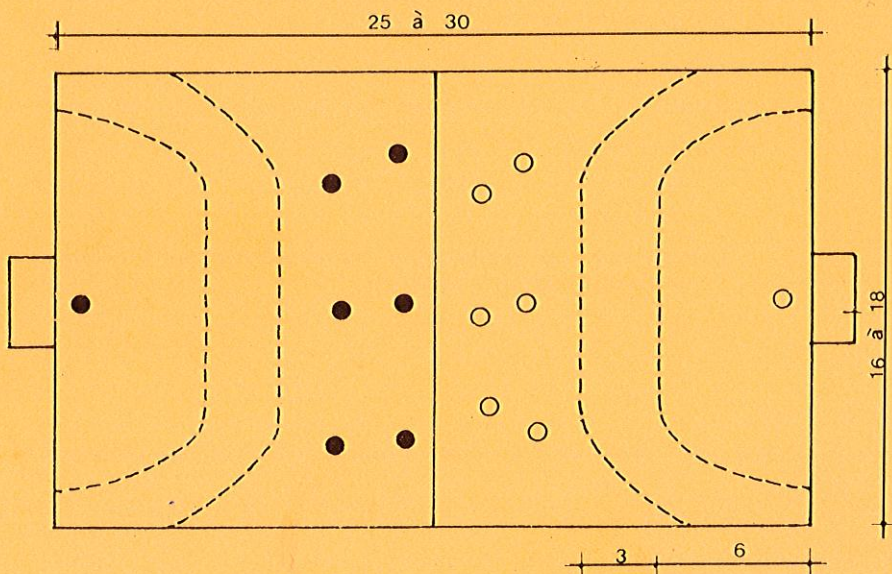
6	BALLON MODERNE		
	EFFECTIF	AGE	MATÉRIEL
	6 à 7 joueurs par équipe	Minimum 10 ans	1 ballon (type hand)

INTERET

- Maîtrise du corps : adresse, dribbles, course...
- Structuration de l'espace et du temps.
- Maîtrise de l'engin : passes et contrôle à la main et au pied.
- Maîtrise d'opposition : marquage, démarquage.
- Organisation de l'équipe.

Ce jeu associe les règles du hand-ball et du foot-ball. Il demande un très grand nombre de capacités, une réflexion permanente pour trouver la meilleure façon de jouer soit à la main soit au pied. Cette particularité développe la faculté d'adaptation des joueurs qui ont sans cesse à changer leurs dispositions d'attaque ou de défense.

Tracé du terrain : hand-ball



BUT

Marquer plus de buts que l'adversaire

- soit à la main au-delà de la zone des 6 m
- soit au pied au-delà de la zone des 9 m

DEROULEMENT

Engagement au centre du terrain par l'équipe tirée au sort. L'engagement se fait au pied. Après chaque but il en est de même.

Règles :

- + pour pouvoir prendre le ballon à la main il faut que celui-ci rebondisse sur le sol (on ne ramasse pas un ballon à terre). On peut aussi le soulever au pied
- + quand on joue à la main, les règles du hand sont applicables exceptée celle du coup de pied : dribble, reprise de dribble, dribble en l'air, arrachage de balle...
- + les coups-francs et les touches se font au pied.
- + lorsque le gardien a bloqué le ballon, il le renvoie à un de ses équipiers qui doit le toucher avec une partie quelconque de son corps avant de pouvoir le prendre à la main
- + un joueur ayant la balle en main n'a pas le droit de la poser à terre pour jouer au pied, mais il peut le passer à un de ses partenaires
- + pénalty : en cas de faute grave (brutalité) : pénalty, soit à la main (7m) soit au pied (10m)
- + sorties de balle :
 - en touche : remise en jeu par l'équipe adverse, au pied
 - en ligne de but :
 - + sortie par un attaquant ou le gardien : remise en jeu par le gardien
 - + sortie par un défenseur : corner (remise en jeu depuis un angle du terrain, au pied)

Adaptations :

Ce jeu étant très complexe, il faudra introduire les règles très progressivement.