

<h1>12</h1>	<h2>BALLON AUX 4 COINS</h2>		
	EFFECTIF	AGE	MATÉRIEL
	10 à 20 joueurs	Minimum 9 ans	<ul style="list-style-type: none"> — un ballon — un terrain tracé

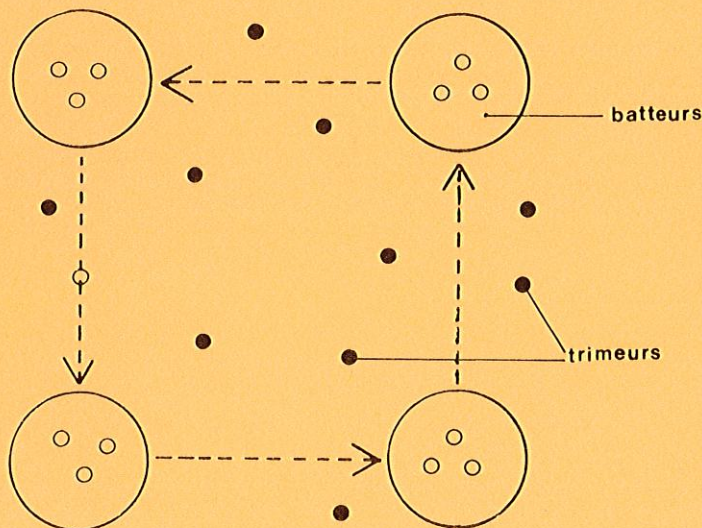
INTERET

- Maîtrise du corps : esquive, course.
- Structuration espace-temps : tir sur joueur en mouvement.
- Maîtrise de l'engin : tir, passe...

Bien qu'au départ, il y ait deux équipes (trimeurs et batteurs) ce jeu est surtout individuel. Il est intéressant car il favorise l'organisation du groupe de trimeurs et parce qu'il permet à chaque joueur d'avoir des rôles différents dans la même partie.

Comme pour le ballon assis (fiche 14) de multiples communications interviendront entre les joueurs.

Tracé du terrain:



BUT :

Chaque joueur essaie, individuellement, de devenir ou de rester batteur pendant la durée du jeu.

DEROULEMENT :

Les batteurs (Un, deux ou trois joueurs selon le nombre total) sont dans chaque cercle. L'un des trimeurs lance le ballon sur le terrain et court à l'un des cercles taper la main d'un batteur. Ce batteur doit aller au cercle suivant sans se faire toucher par le ballon. Il passe le relais à un nouveau batteur et ainsi de suite.

Pendant ce temps les trimeurs s'organisent pour toucher le batteur qui court et prend sa place.

Règles :

- les trimeurs ne peuvent pas faire plus de trois pas avec le ballon, ni le conserver plus de trois secondes.
- le batteur qui court d'un cercle à l'autre n'a pas le droit de revenir en arrière. Dès qu'on lui a touché la main, il est vulnérable, même s'il n'a pas quitté le cercle.
- lorsqu'un trimeur touche un batteur, il le remplace. Pour cela, il récupère le ballon, met en jeu comme au début, puis continue la course de celui qu'il vient de toucher.
- les batteurs doivent passer à tour de rôle (possibilité de les numéroter).

Adaptations :

Varier selon l'âge et le nombre de joueurs :

- le nombre de cercles
- le nombre de ballons et de coureurs

Le jeu est alors accéléré.

Si les trimeurs n'arrivent pas à prendre les batteurs, il faut augmenter la distance entre les cercles.